附件1

比赛项目及奖项设置

**一、比赛项目**

**团体项目：**团体项目限六人为一组参加，不能增减。

（一）巨人脚步

游戏介绍：每个团队六人排成一列纵队，参赛人员的手搭在前面人的肩膀上，六名队员左脚用一根绑带连在一起，右脚用另一根绑带连在一起，在规定的赛程内用时最少者名次最好。

1. 蛇来运转

游戏介绍：每个团队六名参赛人员排成一列纵队，每2名参赛人员中间夹住一个篮球，赛道设置为S型，每组需要沿着赛道前进，中间篮球不能掉落，掉落后需从起始位置从新开始，在规定的赛程内用时最少者名次最好。

以上两项按照名次均有相应得分，各团队按照两个项目积分相加计算团体总得分。

**个人项目：**个人可选择参加一个或多个个人项目。

1. 四平八稳

游戏介绍：参赛选手指定位置站定，用双手以四平八稳板托球，听到裁判发出口令后开始运球，运球过程中，需要跨栏一次，四平八稳板和球都不能接触手以外的身体任何部位且球不能掉落，否则回到起点重新开始，到达终点后需将球安全进桶，用时短者为胜。

（四）功夫足球

比赛规则：参赛选手指定位置站定，赛道内随机放置各类零食，选手将足球踢至零食并停下即可领取对应零食，同时根据零食的价值进行计分。每名参赛选手三次机会，三次计分累积为该项目成绩。

（五）趣味跳绳

游戏介绍：参赛者在固定圆圈内挑战一分钟跳绳同时背诵一首古诗，超圈跳绳数无效，古诗未背诵完整者无效，每人两次机会取其中最好成绩，跳绳个数最多者名次最好。

（六）气吞山河

游戏介绍：参赛者在指定位置站定，桌子上放置9个纸杯，纸杯内倒入自来水，比赛开始后，参赛者将桌子上的乒乓球放入第一个纸杯，并吹动乒乓球依次通过后续8个纸杯，乒乓球掉落需从第一个纸杯重新开始，出现跳杯者需将乒乓球放回原纸杯继续，用时最少者名次最好。

1. 奖项设置
2. 团体项目根据两个项目的积分总和计算各律师事务所排名，根据排名设置一二三等奖各一个（律所有两支参赛队伍的，取其中最好成绩），发放奖牌，一等奖队员发放奖品。
3. 每个个人项目分别设置一二三等奖各一个，发放相应奖品。
4. 优秀组织奖五个，根据报名和参赛情况，授予积极组织参加本次比赛的律师事务所。